1. Buatlan program untuk menentukan suatu bilangan itu termasuk bilangan positif atau negative, dengan input suatu bilangannbulat. Outputnya keterngan positif atau negatife.
2. Buatlah program seperti pada nomor diatas tetapi memakai operator ternary.
3. Buatlah program yang bisa menentukan sebuah segitiga apakah termasuk segitiga siku-siku atau tidak berdasarkan panjang ketiga sisinya. Input: ketiga sisi output: keterangan siku-siku atau tidak.
4. Buatlah program seperti pada nomor diatas tetapi memakai operator ternary.
5. Buatlah program yang bisa memberi peringatan tentang boleh atau tidaknya seseorang menonton tayangan film berdasarkan umurnya dengan peraturan yang boleh menonton adalah berumur tidak kurang dari 17 tahun. Input: umur; output: keterangan boleh nonton/tidak.
6. Buatlah program seperti pada nomor diatas tetapi memakai operator ternary.
7. Buatlah program yang dapat memilah-milah tamu undangan untuk menuju ruang pesta dengan kriteria anak-anak, dewasa dan lansia berdasarkan batasan umur anak-anak kurang dari 10 th, dewasa antara 10 th sampai dibawah 50 th dan selebihnya adalah lansia. Input: usia ;output: keterangan anak-anak/ dewasa/ lansia.
8. Buatlah program yang dapat menentukan suatu persamaan kuadrat aX2 + bX + c = 0 apakah tidak memiliki akar, satu akar kembar atau dua akar berbeda berdasarkan koefisien a,b dan c. input: a,b dan c; output: keterangan tidak ada akar/ satu akar kembar / dua akar berbeda.
9. Buatlah program yang mampu meghitung akar suatu persamaan aX2 + bX + c = 0 berdasarkan koefisien a,b dan c. Input: a, b dan c; output: nilai akarnya.
10. Buatlah program untuk menentukan grid nilai huruf A,B,C,D atau E tergantung nilai angkanya dengan ketentuan sbb:
    * 1. Nilai > 86 : A
      2. 71 < Nilai <=86 : B
      3. 56 < Nilai <=71 : C
      4. 41 < Nilai <=56 : D
      5. Nilai < 41 : E
    1. Input: nilai angka; output: nilai huruf.
11. Buatlah program yang dapat untuk membuat dan melengkapi table kepenaran operand an operator logika sbb:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| A | B | NOT A | NOT B | A OR B | A AND B | A XOR B |
| TRUE | TRUE |  |  |  |  |  |
| TRUR | FALSE |  |  |  |  |  |
| FALSE | TRUE |  |  |  |  |  |
| FALSE | FALSE |  |  |  |  |  |

1. Buatlah program untuk menentukan total pembelian minuman apabila diberlakukan ketentuan berikut ini:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kode minuman | Jenis Minuman | Harga |
| 1 | Milo | Rp. 7.500 |
| 2 | Kopi | Rp. 4.000 |
| 3 | Teh Botol | Rp. 3.500 |
| 4 | Jus Mangga | Rp. 5.000 |

Jika total pembelian melebihi 100.000, potongan sebanyak 15% sedangkan pada rentang 50.000 dan 100.000 diberi potongan 7,5%, sebaliknya kalau kurang dari 50.000 tidak akan mendapat potongan.